

## HM1812

Demoledor eléctrico, con sistema antivibratorio en mangos. Utiliza puntas tipo hexagonal de 1-1/8" dispnibles en punta lápiz y punta cincel.

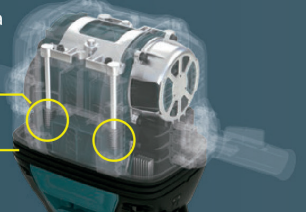


### Carcasa con sistema de absorción de vibración

Propvee una práctica combinación de alta potencia y baja vibración

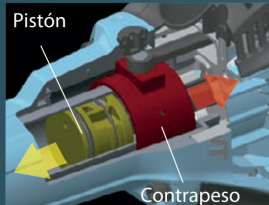
Para absorber la vibración (4 puntos)

La sección del soporte está separada de la sección de transmisión del motor



### Mecanismo de contrapeso

Reduce la vibración durante la operación



Cuando el pistón se mueve hacia adelante



Cuando el pistón se mueve hacia atrás

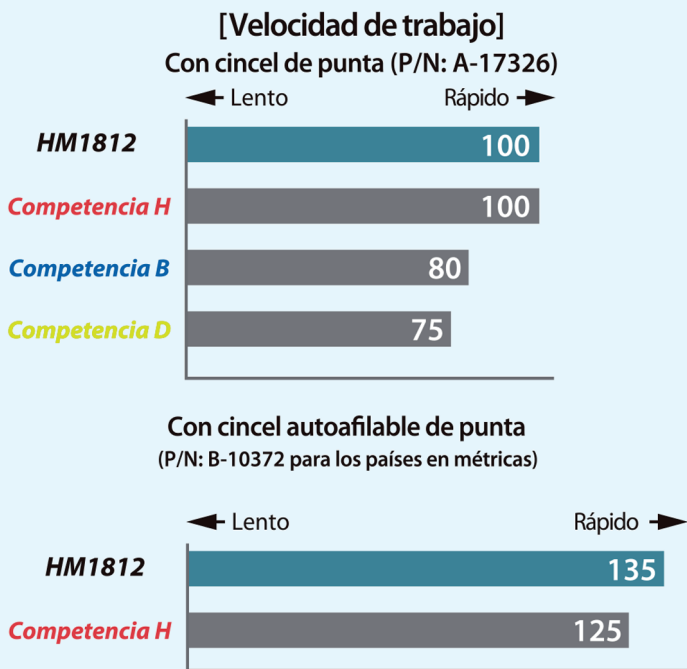
### Arranque suave sin carga

Automáticamente reduce la velocidad del motor mientras esta en marcha. Reduciendo ampliamente la vibración en el cuerpo de la herramienta.

**SOFT  
NO LOAD**

## Comparación de Rendimiento

Nota: 1. Los resultados de la evaluación dependen en gran medida de la dureza de los materiales, etc.  
 2. Los números de la siguiente gráfica son valores relativos cuando la capacidad de la competencia H es indicado como 100  
 Condiciones de evaluación: Sin cable en bobina  
 Material de evaluación: Concreto con fuerza de compresión de 40 N/mm<sup>2</sup>



## Vea los resultados de AVT

Comparación del nivel de vibración\* y tiempo para alcanzar ELV (Límite de exposición de vibración)\*\*

\*Esto se conoce como un valor tri-axial y un valor dirigido de A(8)

\*\*Esto significa que es la máxima cantidad de vibración a la que un operador puede estar expuesto en un solo día.



### HM1812 1-1/8" : 28.6mm Zanco Hex.

	<b>HM1802</b>
Potencia	2,000W
Energía de impacto	72.8J
Impactos por minuto (ipm)	870
Ruido	110dB(A)
Vibración	6.5m/s <sup>2</sup>
Dimensiones (L x A x A)	843x210x608mm (33-1/4"x8-1/4"x24")
Peso Neto*	31.3kg (69.1lbs)
Cable de conexión	5.0m (16.4ft)

#### Equipo estándar:

Cincel de punta, llave hex Doble Aislamiento 28.6mm Zanco Hex Arranque Suave

Nivel de vibración **6.5m/s<sup>2</sup>**

Mecanismo de contrapeso

Arranque suave sin carga

Carcasa con absorción de vibración



28.6mm (1 1/8")  
Zanco tipo Hex